



Šio dedukcijos žaidimo tikslas – išsiaiškinti priešininkų slaptus skaičius, kol jie neišsiaiškino jūsiškių. Apdairiai duokite užuominas kitiems žaidėjams ir naudokitės visa turima informacija.



PRALEISKITE TAISYKLIŲ KNYGĄ!

Mokykitės kaip žaisti naudodami interaktyvią žaidimo pamoką. Pradėkite žaisti jau dabar!

iOS • ANDROID • DIZED.COM

ŽAIDIMO RINKINYS



20 slaptų skaičių kortų (nuo 1 iki 20)



35 užuominų kortos



7 „Atversk slaptą skaičių“ užuominų kortos

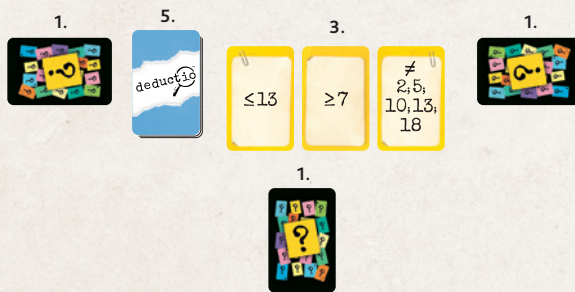
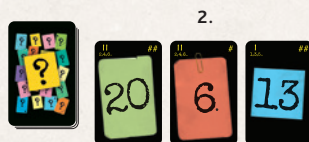
ŽAIDIMO APRAŠYMAS

Norėdami laimėti, turite teisingai atspėti reikiamą slaptų skaičių kortų kiekį; jeigu žaidžiate dviese, turite atspėti 3 kortas, jeigu žaidžiate trise ar keturiuose – 2 kortas.

Savo ėjimo metu arba dėsite užuominos kortą, arba bandysite atspėti kito žaidėjo slaptą skaičių. Jei pasirenkate dėti užuominos kortą, padėkite ją priešais save – ji suteiks informacijos ir padės kitam (-iems) žaidėjui (-ams) išsiaiškinti jūsų slaptą skaičių. Taip pat galite bandyti atspėti vieno iš žaidėjų slaptą skaičių. Jei jūsų spėjimas teisingas, šiame raunde nebeturite dėti užuominos kortos, bet jei suklydote, turite iš karto padėti 2 užuominų kortas.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI

1. Sumaišykite slaptų skaičių kortas, sudėkite į krūvelę ir iš jos kiekvienam žaidėjui padalinkite po 1 užverstą kortą. Žaidėjai gali bet kada pasižiūrėti į savo slaptą skaičiaus kortą, tačiau neturėtų jos rodyti kitiems žaidėjams.
2. Tada slaptų skaičių krūvelę padėkite užverstą stalo centre; iš jos atverskite ir šalia padėkite 3 slaptų skaičių kortas. Šiose 3 kortose pavaizduoti skaičiai negali būti nei vieno žaidėjo slaptas skaičius.
3. Į šalį atidėkite visas 7 „Atversk slaptą skaičių“ kortas. Sumaišykite 35 užuominų kortas ir sudėkite į krūvelę. Atverskite ir šalia padėkite 3 užuominų kortas.
4. Jeigu žaidžiate keturiuose, 2 „Atversk slaptą skaičių“ užuominų kortas grąžinkite į dėžutę. Jeigu žaidžiate dviese arba trise, naudojamos visos 7 „Atversk slaptą skaičių“ užuominų kortos.
5. Paimkite į šalį atidėtas „Atversk slaptą skaičių“ užuominų kortas, įmaišykite jas į užuominų krūvelę ir padėkite šią krūvelę užverstą šalia atverstų užuominų kortų.
6. Apsitiktine tvarka išsirinkite pirmąjį žaidėją.



Pavyzdys: pasiruošimas 3 žaidėjų žaidimui

ŽAIDIMO EIGA

Pradėdami nuo pirmojo žaidėjo, žaidėjai žaidžia paeiliui pagal laikrodžio rodyklę, kol kuris nors laimi žaidimą.

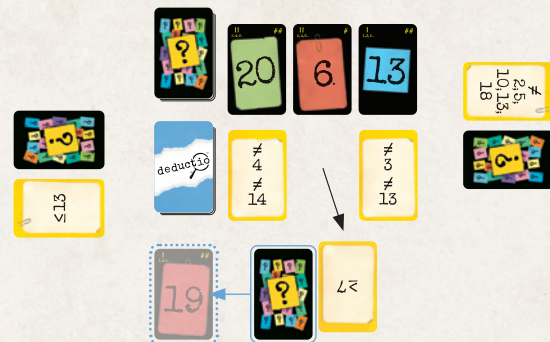
Savo ėjimo metu **privalote** atlikti vieną iš šių dviejų veiksmų:

1. Dėti užuominos kortą.
2. Spėti kito žaidėjo slaptą skaičių.

1. DĖTI UŽUOMINOS KORTĄ

Iš 3 atverstų užuominų kortų turite išsirinkti 1, kuri **teisingai** apibūdina jūsų slaptą skaičių, ir padėti ją priešais save **stačiai**.

Pastaba: rekomenduojame kortas dėti atsuktas į kitus žaidėjus.



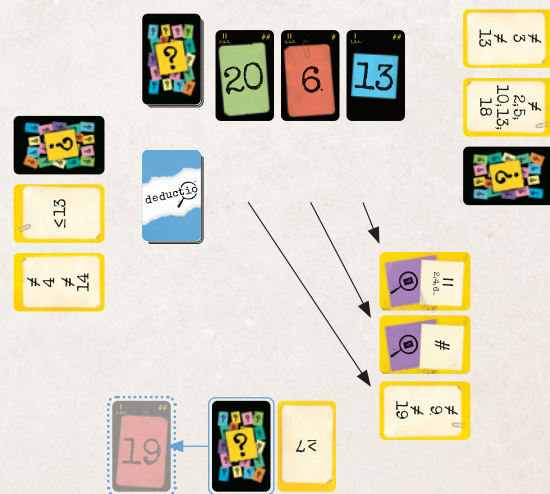
Pavyzdys: Elenos slaptas skaičius yra 19. Savo ėjimo metu ji priešais save padeda kortą, reiškiančią „Daugiau arba lygu 7“, nes tai yra tiesa.

Pastaba: pavyzdyje slaptos skaičiaus korta „19“ vaizduojama atversta, tačiau įprastai ši korta būtų paslėpta nuo kitų žaidėjų, t. y. užverstą.

Jei nė viena iš 3 užuominų kortų neapibūdina jūsų slaptos skaičiaus, turite paimti **visas** 3 užuominų kortas ir padėti priešais save **gulsčiai**, taip parodydami, kad nė viena iš jų nėra teisinga.

Kai kurių kortų apačioje yra pavaizduota kortos galia, kuri gali būti panaudota iš karto po to, kai korta priešais žaidėją padedama **stačiai**. **Gulsčiai** padėtose kortose pavaizduotos kortų galios **neveiksmingos**.

Svarbu: žaidėjai gali naudotis tik tų kortų galiomis, kurios jų slaptą skaičių apibūdina **teisingai** (yra padėtos stačiai).



Pavyzdys: Elena negali padėti kortų „Lyginis skaičius“, „Vienženklis skaičius“ arba „Nelygu 9 arba 19“, nes šios kortos neteisingai apibūdina jos slaptą skaičių „19“. Ji paima visas 3 užuominų kortas ir padeda jas priešais save gulsčiai, nenaudodama jų galių.

Priešais save padėję 1 arba visas užuominų kortas, papildykite užuominų kortų eilę naujomis kortomis.

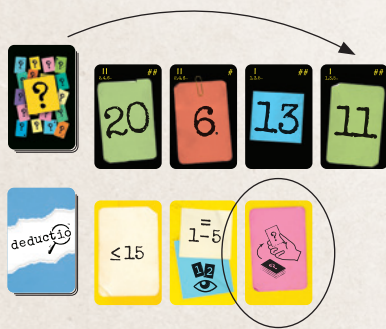
"ATVERSK SLAPTĀ SKAIČIŪ" UŽUOMINOS KORTA



Kai iš užuominų krūvelės atverčiama „Atversk slaptą skaičių“ korta, nedelsdami padėkite ją į žaidimo dėžutę ir paimekite 1 kortą iš slaptų skaičių krūvelės. Padėkite šią kortą atverstą šalia kitų atverstų slaptų skaičių kortų. Šiose kortose pavaizduoti skaičiai **negali** būti nė vieno žaidėjo slaptas skaičius.

Bet kuris žaidėjas, prieš save turintis **gulščiai** padėtą užuominos kortą „Slaptas skaičius yra 1 didesnis (arba 1 mažesnis) už kažkurį stalo centre atverstą slaptą skaičių“, išmeta ją į panaudotų kortų krūvelę greta užuominų krūvelės.

Į slaptų skaičių eilę padėję slapto skaičiaus kortą papildykite atverstų užuominų kortų eilę.



Pavyzdys: Savo ėjimo pabaigoje Elena papildo užuominų kortų eilę ir atverčia „Atversk slaptą skaičių“ kortą. Ši korta tuoj pat gražinama į dėžutę, o Elena paima kortą iš slaptų skaičių krūvelės ir padeda ją šalia kitų atverstų slaptų skaičių kortų. Atverstas slaptas skaičius yra „11“, tai reiškia, kad dabar visi žaidėjai žino, jog „11“ nėra tas skaičius, kurį kiti žaidėjai stengiasi nuslėpti.

Svarbu: jūsų ėjimo pabaigoje užuominų kortų eilėje visada turi būti atverstos lygiai 3 kortos.

Jei užuominų krūvelėje baigiasi kortos, iš naujo sumaišykite panaudotų užuominų kortų krūvelę ir suformuokite naują užuominų krūvelę. Į krūvelę atgal **neįmaišykite** jokių „Atversk slaptą skaičių“ kortų!

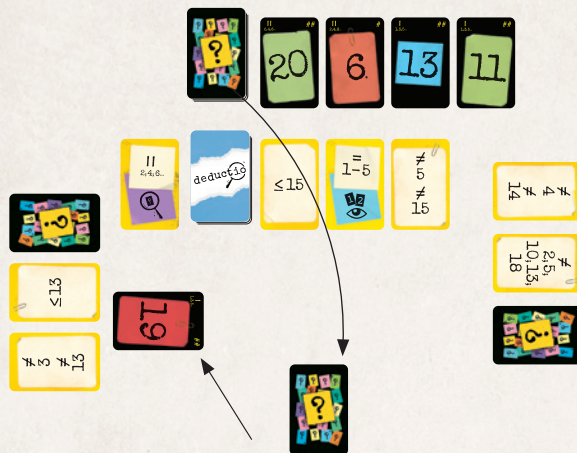
2. SPĖTI KITO ŽAIDĖJO SLAPTĀ SKAIČIŪ

Užuot padėję užuominos kortą, galite spėti skaičių, kurį, jūsų manymu, slepia kitas žaidėjas. Įvardykite skaičių ir žaidėją, kuris, jūsų manymu, jį turi. Nurodytas žaidėjas turi sąžiningai atsakyti, ar šis spėjimas teisingas, ar klaidingas.

Svarbu: jei kito žaidėjo spėjimas apie jūsų slapto skaičiaus kortą buvo neteisingas, jums **neriekia** jos atversti.

Atlygis už teisingą spėjimą: jūs gaunate atspėtą slapto skaičiaus kortą ir pasidedate priešais save, kaip priminimą, jog šį slaptą skaičių atspėjote. Tada pažiūrėkite į skyrių „Žaidimo pabaiga“ ir pasitikrinkite, ar laimėjote.

Žaidėjas, kurio slaptas skaičius buvo atspėtas, išmeta **visas** prieš jį esančias užuominų kortas į greta užuominų krūvelės esančią panaudotų užuominų kortų krūvelę ir iš slaptų skaičių krūvelės pasiima naują slapto skaičiaus kortą.



Pavyzdys: savo ėjimo metu Albertas apžiūri Elenos užuominų kortas ir įsitikina, kad jos slaptas skaičius yra „19“. Jis spėja, o jo sprendimas pasirodo esąs teisingas. Albertas pasiima Elenos slapto skaičiaus kortą. Elena išmeta visas priešais save turimas užuominų kortas ir iš slaptų skaičių krūvelės pasiima naują slaptą skaičių.

Pastaba: tik tas žaidėjas, kurio slaptas skaičius buvo atspėtas, atverčia slapto skaičiaus kortą ir išmeta savo užuominų kortas. Likę žaidėjai toliau žaidžia su priešais juos esančiais skaičiais ir užuominomis.

Bauda už neteisingą spėjimą: jūs turite nedelsiant atlikti 2 iš eilės „Dėti užuominos kortą“ veiksmus. Po kiekvieno veiksmo kortas papildykite. Šių baudos veiksmų metu **negalite** naudoti jokių užuominų kortų galių.

GALIOS

Kai kurių užuominų kortų apačioje nurodytos galios suteikia papildomos naudos, tačiau užuominų kortos su tokiomis galiomis paprastai atskleidžia daugiau informacijos apie jūsų slaptą skaičių.

Galios suveikia iškart ir tik po to, kai korta priešais jus buvo padėta **stačiai**. **Gulščiai** padėtų arba už neteisingą spėjimą gautų **baudų** kortų galios **nesuveikia**.

GALIŲ APŽVALGA



Laisvas spėjimas

Galite vieną kartą spėti skaičių ir negauti baudos, jei jūsų spėjimas buvo neteisingas.



Pažiūrėkite į 1 kortą

Galite pažiūrėti į viršutinę slaptų skaičių krūvelės kortą, nerodydami jos kitiems žaidėjams. Tuomet padėkite ją į krūvelės apačią. Taip gausite papildomos informacijos, kokių skaičių neturi kiti žaidėjai.



Pažiūrėkite į 2 kortas

Galite pažiūrėti į 2 viršutines slaptų skaičių krūvelės kortas, nerodydami jį kitiems žaidėjams. Tuomet bet kokia eilės tvarka padėkite jas į krūvelės apačią.

SIMBOLIŲ APRĄŠYMAI



Slaptas skaičius **patenka** į kortoje nurodytų skaičių **intervalą**.



Slaptas skaičius **yra lyginis**.



Slaptas skaičius **nėra lygus** jokiai kortoje nurodytam skaičiui arba slaptas skaičius **nepatenka** į kortoje nurodytų skaičių **intervalą**.



Slaptas skaičius **yra nelyginis**.



Slaptas skaičius **yra vienženklis** (1–9).



Slaptas skaičius **yra dviženklis** (10–20).



Slaptas skaičius **yra didesnis arba lygus** kortoje nurodytam skaičiui.



Slaptas skaičius **yra 1 didesnis** arba **lygus** kortoje nurodytam slaptą skaičių.



Slaptas skaičius **yra mažesnis arba lygus** kortoje nurodytam skaičiui.



Slaptas skaičius **yra 1 mažesnis** už kažkurį stalo centre atverstą slaptą skaičių.

ŽAIDIMO PABAIGA

Kai priešais save surenkate reikiamą kiekį teisingai atspėtų slaptų skaičių kortų, žaidimas iš karto baigiasi ir jūs laimite!

Jei žaidžiate dviese, norėdami laimėti turite surinkti **3** slaptų skaičių kortas. Jei žaidžiate trise ar keturiese, norėdami laimėti turite surinkti **2** slaptų skaičių kortas.

KŪRĖJŲ SĄRAŠAS

Autorius: Nick Federico

Ilustracijos: Karina Volbeta

Žaidimo vystymas: Jānis Bernāns

Grafinis dizainas ir apipavidalinimas: Jānis Upītis, Aldis Rocēns, Andrejs Timofejevs

Žaidimo taisyklių redagavimas: Lines J. Hutter

Projekto vadība: Agnese Freimane

Lokalizavimo projekto koordinatore: Külli Uustal

Vertimų komandos koordinatore: Elīna Grunte

Vertimas į lietuvių kalbą: Vitalija Milkerytė

Redagavimas lietuvių kalba: Gediminas Auškalnis

Žaidimo bandytojai: Raviš Mileiko, Lotārs Zariņš, Jānis Upītis, Artūrs Perepjolkins, Jānis Grunte, Renis Butāns, Sabine Riseva, Silvija Krasta, Bostono žaidimų kūrėjų gildija, „The GRUBS“ žaidimų bandytojų grupė.

Autoriaus komentaras: „Dėkoju visiems, kurie padėjo sukurti šį žaidimą tokį, koks jis yra šiandien. Labai ačiū Tanneriui Simmonsui už tai, kad buvo mano stalo žaidimų mentoriumi ir padėjo įgyvendinti mano idėją bei paversti ją smagiu žaidimu. Tikrai vertinu visą laiką ir pastangas, kurias visi skyrė šiam projektui. Taip pat norėčiau padėkoti savo nuostabiui vaikiniui Ericui, kuris mane palaikė kiekviename žingsnyje ir buvo prierstas išbandyti daugybę nelabai gerų šio žaidimo versijų. Galiausiai dėkoju savo mylinčiam šeimai, kuri mane supažindino su įvairiausiais žaidimais.“



Brain Games SIA
Tērbatas 78, Rīga, LV-1001, Latvija
(+371) 67334034
info@brain-games.com
www.brain-games.com

© 2023 Brain Games Publishing SIA