



Ligretto

Быстрее некуда!

Для 2-4 игроков в возрасте от 8 лет

В набор входит

160 карт, правила игры

Цель

Цель игры – набрать как можно больше очков, сбрасывая карты в середину стола и постепенно избавляясь от своей колоды Лигретто.

Подготовка

Рассортируйте карты по колодам в соответствии с рисунком на оборотной стороне. Каждому игроку выдается колода, которую он должен

хорошо перемешать. Все игроки раскладывают карты перед собой цифрой вверх в зависимости от количества игроков:

2 игрока: 5 карт

3 игрока: 4 карты

4 или более игроков: 3 карты

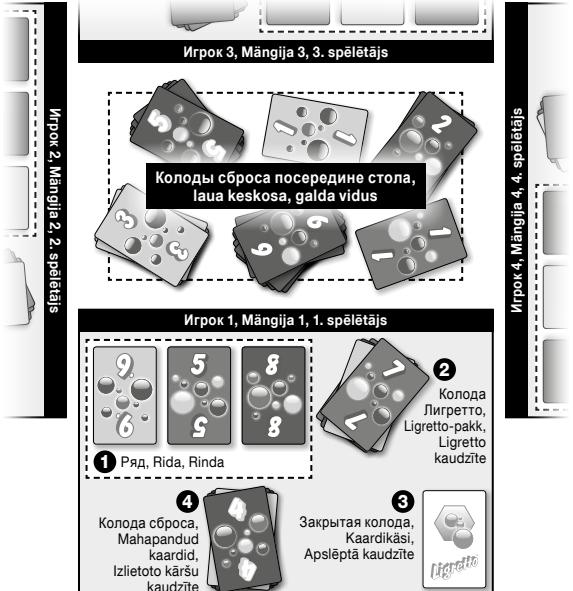
Это называется ряд **1**. Еще 10 карт откладываются также цифрой вверх*. Это называется Лигретто **2**. Оставшиеся карты игроки держат в руках. Это называется закрытая колода **3**.

*Можно также выкладывать Лигретто вверх рубашкой, чтобы исключить возможность ошибки: ведь карты из Лигретто должны попадать в середину стола только через ряд.

Ход игры

Кто-нибудь командует: «Лигретто!», и все игроки одновременно стараются избавиться от своего Лигретто как можно быстрее. Карты помещаются на середину стола по правилам:

- Новую колоду в середине стола можно начинать только с единицы.



- Карты сбрасываются на колоды в середине стола по цвету, каждая следующая на единицу больше предыдущей: синюю карту 2 можно положить только на синюю карту 1; синюю карту 3 можно положить только на синюю карту 2)

- Игроки могут выкладывать карты на любую из начатых колод в середине стола, независимо от того, кто её начал с 1.

- В середине стола одновременно может быть несколько колод одного цвета.

Если в ряду нет подходящей карты, игрок переворачивает три верхние карты из своей открытой колоды и кладёт их на стол изображением вверх. Играет только верхняя карта из открытой тройки. Если после этого открывшаяся, следующая за сброшенной, карта тоже подходит к какой-нибудь колоде в середине стола, она может быть разыграна. Если подходящей карты нет, игрок переворачивает следующую тройку карт. Когда закрытая колода заканчивается, игрок быстро перемешивает ее, и начинает опять выкладывать по три карты.



2-4 mängijale alates 8. eluaastast.

Mängu osad

160 kaarti, reeglid

Mängu eesmärk

Eesmärgiks on koguda enim punkte, käes oma kaarte numbri ja värv järgi laua keskele vinnadesse ning kasutada ära kõik oma Ligretto-pakis olevad kaardid.

Ettevalmistus mänguks

Sorteering kaardid kaardiselja mustri järgi erinevateks pakkideks. Iga mängija saab

Ligretto-pakki jää nud kaart annab kaks miinuspunkti. Arvutage punktid kokku, enim punkte kogunud mängija võidab!

Lisavõimalused

Reeglid edasijöudnutele

Rida saab kasutada kaartide "vaheladustamiseks". Suletud pakist ja Ligretto-pakist tohib kaarte asetada reas olevatele kaartidele, järgides järgmisseid reegleid:

- Numbrid peavad olema kahanevas järjekorras;
- Üksteise peale asetatud kaardid peavad olema erinevat värvit.

Suurem mängijate arv

Ligretto maksimaalne mängijate arv on 12. Kahte eri värviga Ligretto karbi kasutades võite mängida kuni 8 mängijaga. Kõiki kolme karbi (sinist, rohelist ja punast) kasutusele võttes saab mängida kuni 12 mängijat.

Ligretto kaudzīte

Ja kādā brīdī spēlētājs izspēlē kārti no savas rindas, tad viņš rindu uzreiz papildina, paņemot viresējo kārti no Ligretto kaudzītes un novietojot to rindā izspēlētās kārts vietā, lai rindā būtu tikpat kāršu, cik bija pirms tam (3 kārtis četru spēlētāju spēlē, 4 kārtis trīs spēlētāju spēlē un 5 kārtis divu spēlētāju spēlē). Tādā veidā spēle turpinās, līdz kāds ir izspēlējis visas kārtis no savas Ligretto kaudzītes un iesaucas „Ligretto stop”.

Punktua skaitīšana

Katrā spēlētājs atliek malā savu apslēpto kaudzīti un rindu – šīs kārtis punktiem netiek pieskaitītas. Visas kārtis, kas ir tikušas izspēlētas galda vidū, tiek sašķirotas pēc to aizmugures simboliem (katrs simbols pieder vienam spēlētājam). Par katru kārti, ko spēlētājs ir izspēlējis galda vidū, viņš saanem **1 punktu**. Savukārt par katru kārti, kas spēlētājam ir palikusi neizspēlēta Ligretto kaudzīte, viņš saanem **minus 2 punktus**. Spēlētājs, kurš ir ieguvis visvairāk punktu, ir spēles uzvarētājs!

endale ühe paki ja segab selle korralikult läbi. Iga mängija võtab oma pakist järgmiste arvu kaarte ning paneb need enda ette lauale ritta, pildiga ülespoole:

- 2 mängijaga 5 kaarti;
- 3 mängijaga 4 kaarti;
- 4 või enama mängijaga 3 kaarti.

See on mängija **rida 1**.

Seejärel tömbab iga mängija oma pakist kümme kaarti ja asetab need pildiga ülespoole pakina rea kõrvale. See on mängija **Ligretto-pakk 2**.

Ülejäänud kaardipakki hoiab iga mängija oma käes, pildiga allapoole. See on mängija **suletud pakk 3**.

Kuidas mängida

Keegi mängijatest hüüab: „Ligretto!“ ja seejärel üritavad kõik mängijad samaaegselt ja võimalikult kiiresti oma reas ja Ligretto-pakis olevatest kaartidest vabaneda. Kaarte asetatakse laua keskele vinnadesse, järgides järgmisseid reegleid:

- Uut virna alustatakse alati kaardi number 1 väljakäimisega;

- Kaarti tohib virna asetada ainult siis, kui see on eelmine kaardiga sama värv ja sellest ühe vörora suurema numbriga (nt sinist nr 2 tohib asetada ainult sinise nr 1 peale, sinist nr 3 ainult sinise 2 peale jne);

- Kõik mängijad võivad panna kaarte kõigisse vinnadesse sõltumata sellest, kes seda virna alustas;

- Sama värviga kaardivirnu võib samaaegselt laua keskel olla mitmeid;

Kui mängija ei saa hetkel oma reast või Ligretto-pakist ühtegi kaarti laua keskele käia, loeb ta oma käes olevast suletud pakist välja kolm pealmist kaarti ja asetab need, numbrikülg ülespoole, enda ette lauale nii, et näha on ainult pealmine kaart. Kui see sobib mõnesse virna, võib mängija selle laua keskele käia. Kui nüüd pealmise kaarti alt välja tulnud kaart sobib mõnesse virna, võib ka selle välja käia. Kui sobivat kaarti ei leidunud, loeb mängija oma suletud pakist välja kolm uut kaarti ja asetab need jälje ümberpööratuna enda ette. Ta jätkab seni, kuni välja tuleb mõni sobiv kaart. Kui kõik suletud pakis olnud kaardid

spēlētājs saņem vienu šādu 40 kāršu komplektu ar savu simbolu un to rūpigi sajauc. Tad katrs spēlētājs savā prieksā ar skaitlīem uz augšu novieti vienu otrai blakus vairākas kārtis atkarībā no spēlētāju skaita:

2 spēlētāji: 5 kārtis, 3 spēlētāji: 4 kārtis, 4 spēlētāji: 3 kārtis.

Šīs kārtis turpmākajā tekstā tiks sauktas par **Rinda 1**. Vēl 10 kārtis tiek noliktas blakus šai rindai kaudzītē ar skaitlīem uz augšu – tās veido **Ligretto kaudzīti 2**. Pārējās kārtis spēlētāji patur rökās ar skaitli uz leju, veidojot **Apslēpto kaudzīti 3**.

Spēles gaita

Viens no spēlētājiem nosauc „Ligretto“, un spēle sākas! Visi spēlētāji spēlē vienlaicīgi un cēnsas pēc iespējas ātrāk izspēlēt savas kārtis. Kārtis tiek izspēlētas galda vidū atbilstoši šādiem noteikumiem:

- Kārtis ar „1“ vienmēr drīkst tikt izmantota, lai aizsāktu jaunu kaudzīti.

- Kārtij, kas tiek izspēlēta, ir jābūt tādā pašā krāsā, kā kārtis kaudzītē, kurā tā tiek likta.

un tai ir jābūt tieši par vienu skaitli lielākai nekā augšējā kārts šajā kaudzītē (zilu 2 drīkst likt tikai uz zila 1; zilu 4 - uz zila 3 utt.).

- Kārtis drīkst izspēlēt uz jebkuras kaudzītes galda vidū neatkarīgi no tā, kurš šo kaudzīti aizsāka (izspēlēja).

- Laukuma vidū drīkst vienlaicīgi atrasties vairākas vienas krāsas kaudzītes.

Kārti izspēlēt drīkst gan no rindas, gan viresējo kārti no Ligretto kaudzītes. Ja spēlētājs nevienni no šīm kārtīm nevar izspēlēt, tad viņš panem 3 viresējās kārtis no **apslēptās kaudzītes** un nolieb tās kaudzītē ar attēlu uz augšu - **izlietoto kāršu kaudzītē 4**. Ja šīs kaudzītes viresējā kārts ir izspēlējama uz kādas no kaudzītēm galda vidū, spēlētājs to drīkst izspēlēt. Ja kārti zem tās arī ir izspēlējama, arī to drīkst izspēlēt utt. Ja viresējā kārts nav izspēlējama, tad spēlētājs vienkarši panem trīs nākamās kārtis no **apslēptās kaudzītes** un novieto tās izlietoto kāršu kaudzītes virspusē utt. Kad apslēptā kaudzīte beidzas, spēlētājs panem izlietoto kāršu kaudzīti, sajauc to un izmanto kā jaunu apslēpto kaudzīti.

2-4 spēlētājiem no 8 gadu vecuma

Sastāvdalas

160 kārtis (4 kompleksi pa 40 kārtīm – viens komplekts katram spēlētājam).

Spēles mērķis

Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas vairāk punktu, izspēlējot kārtis galda vidū un tiekot valā no savas Ligretto kaudzītes.

Sagatavošanās spēlei

Sākumā kārtis tiek sadalītas komplektos pa 40 kārtīm pēc to aizmugures simbola. Katrs

Spēles variants pieredzējušiem Ligretto spēlētājiem

Sajā variantā **rindas** tiek izmantotas kā „pagaidu novietne“ – kārtis no **apslēptās** vai **Ligretto kaudžites** drīkst tikt uzliktas uz kārtīm spēlētāja **rindā**, ievērojot divus nosacījumus:

- 1) skaitliem vienā rindas kaudžitē ir jābūt sakārtotiem dilstošā secībā;
- 2) vienai uz otras esošām kārtīm ir jābūt dažādās krāsās.

Jo vairāk spēlētāju, jo jautrāk

Ja ir vēlēšanās spēlēt Ligretto vairāk nekā tikai 4 spēlētāju lokā, tad ir iespējams pievienot papildus Ligretto komplektus citā krāsā (kopā ir trīs krāsas – sarkana, zala un zila). Katras krāsas komplekts lauj spēlei pievienot vēl 4 dalībniekus, tātad ar visiem trim komplektiem Ligretto var spēlēt pat 12 spēlētāji!

17



Žaidimas skirtas 2 – 4 žaidējams, nuo 8 metų amžiaus.

Žaidimo rinkinys

160 kortų (4 kaladēs po 40 kortų: po vieną kaladę kiekvienam žaidėjui), žaidimo taisyklys.

Žaidimo ideja

Žaidimo tikslas yra surinkti kuo daugiau taškų, dedant kortas stalo viduryje ir stengiantis kuo greičiau atskiratyt savo „**Ligretto malkos**“.

Pasiruošimas žaidimui

Suskirstykite kortas į atskiras kalades (po

40 kortų) pagal ant jų nugarėlių pavaizduotus simbolius. Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną kaladę ir gerai ją išmaišo. Tuomet žaidėjas priešais save atverčia atitinkamą skaicių kortą iš savo kaladės, prieklausomai nuo to, kiek žmonių žaidžia:

- 2 žaidėjai - 5 kortas
- 3 žaidėjai - 4 kortas
- 4 ir daugiau žaidėjų - 3 kortas

Tai bus žaidėjo „**Eilė**“ ①. Tuomet suskaiciuoja dar 10 kortų nuo savo kaladės viršaus ir padeda jas į atskirą atverstą kaladę – tai bus žaidėjo „**Ligretto malka**“ ②.

Galiausiai žaidėjas paima į ranką likusių užverstą kaladę – tai bus žaidėjo „**Paslėpta kaladė**“ ③.

Kaip žaisti

Vienas iš žaidėjų sušunka „Ligretto“ ir visi vienu metu bei kuo greičiau stengiasi atskiratyt savo kortų. Kortos dedamos į atskiras krūveles stalo viduryje, laikantis šių taisyklių:

- „1“ korta visuomet naudojama naujai krūvelei pradėti.

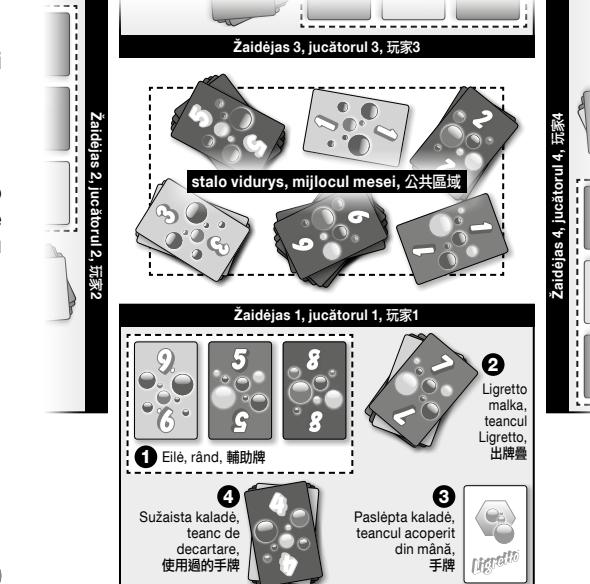
19

kaladės

1. Kortos dedamos **tik mažėjančia tvarka**;
2. Dedama korta būti **kitokios, nei prieš tai buvusi**, spalvos.

Žaidėju skaiciuas padidinimas

Tuo pačiu metu Ligretto gali mėgautis iki 12 žaidėjų. Tiesiog naudokite dvi skirtinges spalvos Ligretto dėžutes ir padidinkite žaidėjų skaicių iki 8. Naudokite visas tris – mėlyną, žalią, raudoną – dėžutes ir vienu metu galés žaisti iki 12 žaidėjų!



- Savo kortą galima dėti ant krūvelės tik tuomet, jeigu ji yra tos pačios spalvos ir vienu skaiciumi didesnė (pvz., mėlyna „2“ korta gali būti padėta tik ant mėlynos „1“ kortos, mėlyna „3“ – tik ant mėlynos „2“ ir taip toliau).

- Žaidėjai gali dėti savo kortas ant bet kokios krūvelės, esančios stalo viduryje, neatsižvelgdami į tai, kas pradėjo krūvelę.

- Tuo pačiu metu stalo viduryje gali būti kelios kiekvienos spalvos krūvelės.

Jeigu žaidėjai negali padėti kortų iš savo „Eilės“ ar viršutinės atverstos „Ligretto malkos“ kaladės kortos, jie atverčia 3 viršutines „**Paslėptos kaladės**“ kortas. Jeigu viršutinė atversta korta gali būti padėta stalo viduryje, ją galima naudoti. Jeigu žemiau esanti korta gali būti padėta, ją taip pat galima naudoti. Jeigu tinkančios kortos nėra, žaidėjai verčia kitas 3 kortas. Jei „**Paslėpta kaladė**“ baigiasi, žaidėjai ją greitai permaišo ir pradeda versti kortas iš naujo.

Ligretto malka

Jeigu žaidėjai paima kortą iš savo „Eilės“, tuomet jie nuo savo „Ligretto malkos“ viršaus



Pentru 2–4 jucători de peste 8 ani

Continut

160 de cărți (4 seturi de cărți a căte 40 de cărți – căte un set pentru fiecare dintre cei 4 jucători)

Scopul jocului

Toți jucătorii actionează simultan, așa că plăcuseala nu-și are locul! Dar atenție: trebuie să ai o capacitate de reacție căt mai bună cu putință! Cine este cel mai rapid și reușește să-și epuizeze primul teancul lui de Ligretto și să se debaraseze de căt mai multe cărți cu putință, are sanse bune să obțină la sfârșit cele mai multe puncte și să câștige partida!

24

Sfârșitul jocului

Cine reușește să-și depună ultima carte din **teancul de Ligretto**, strigă „**Ligretto!**“ și jocul se termină instantaneu.

Evaluarea

Toate cărțile depuse în mijlocul mesei vor fi separate după culoarea lor de pe verso (care corespunde culorilor alese de jucători). Jucătorul primește pentru fiecare carte pe care a reușit să o depună în mijlocul mesei **căte un punct**. Pentru fiecare carte care se mai află în teancul lui de Ligretto, jucătorul primește **2 puncte de penalizare**. Cărțile din rând și cele din mâna nu se calculează. Cine a acumulat cele mai multe puncte, câștigă jocul!

Zici că jocul s-a terminat prea repede? Atunci cere o partidă de revansă! Dacă dorîți să jucați un întreg turneu, notați-vă punctele obținute pentru fiecare rundă în parte și câștigă jucătorul care a obținut cele mai multe puncte după un număr de partide stabilit anterior.

Și ce vă faceți, dacă la un moment dat chiar nu mai puteți depune nicio carte, fiindcă toate cărțile potrivite se află în adâncurile teancurilor de Ligretto? Atunci numerați toate punctele obținute până în acel moment și începeți o partidă nouă.

28

게임 과정

목표

是要成為最快將自己出牌疊的10張牌都出到桌面中央公共區域的人。

數到三，翻開出牌疊最上面的那張牌，放在出牌疊頂，每位玩

家同時開始遊戲。如果出牌疊上有1，直接將它出到桌面中央的

公共區域，然後翻開出牌疊最上面一張牌；如果輔助牌中有1，

也可以將它出到桌面中央的公共區域，然後將出牌疊最上面一張牌補到輔助牌的空位，然後再翻開出牌疊最上面一張牌；如果出牌疊和輔助牌都沒有1，可以試試看你的手牌，手牌必須數字朝下握在手中，從上面數三張牌，將它翻開放在自己面前，再數三張將它翻開疊在之前的上面，也就是你只會看到第3、6、9、12.....張牌，如果其中有1，也可以直接出去。

當桌面中央有1時，你可以出和它一樣顏色的2，疊放在它的上

面，或者繼續出任何顏色的1，不要和其他的牌重疊。你可以出

牌到公共區域中任何一疊牌的頂端，但是數字的顏色必須一樣，

且數字剛好大一號，所以玩家要眼明手快，除了觀察桌面上要接

的是什麼顏色的幾號，還要搶在別的玩家之前把自己的牌放上去。

當你的手牌用完時，將之前翻開放在桌面上的用過的手牌整疊

收回手上，一樣面朝下握著，需要時可以再次使用。

31

適合8歲以上、2-4人同樂

遊戲配件

160張紙牌 (分為4種顏色，每種顏色各40張)

遊戲目標

比看看誰的反應最快！最先將出牌疊出完的人可以獲得最多的分數喔！

遊戲準備

將牌依牌背的顏色分成四組，每個人選擇一個顏色的牌組，各自將牌覆蓋著洗勻後，面朝下發10張牌放在自己的右手邊，這是你的出牌疊；再翻開三張牌正面朝上放在出牌疊的左邊，這三張牌是輔助牌；剩下的牌都拿在手上，是你的手牌。

30

《樂可多》共有3種不同的顏色的包裝，每種顏色的包裝裡有不同顏色的4組牌。如果您購買2-3盒不同顏色的《樂可多》，可以供5-12人一起玩喔！人越多越刺激！

