



Žaidimo taisyklės 3D užduotims

Nuimkite visas galvosūkio detales ir sudėkite jas į permatomą dangtelį. Atkreipkite dėmesį, kad vidurinėje šios lentos dalyje skylutės yra gilesnės ir jos suformuoja kvadratinį tinklą. Tai yra jūsų pagrindas 3D lygio užduotims.

- 1 Pasirinkite užduotį. Kiekviena užduotis nurodo kai kurių galvosūkio detalių vietą 5 piramidės sluoksniuose. Galvosūkio detalė gali būti dedama horizontaliai (visi detalės rutuliukai dedami tame pačiame piramidės lygyje) arba 45° kampu (kai detalės rutuliukai pasiskirsto per kelis sluoksnius).

Padėkite galvosūkio detales taip, kaip nurodo užduotis. Negalima pakeisti užduotyje pateiktų galvosūkio detalių pozicijos. Balti rutuliukai nurodo piramidės vietas, kurios vis dar tuščios.

Pastaba. Iliustravimo tikslais užduotyse tam tikrų galvosūkio detalių rutuliukai gali atrodyti atskiri, tačiau jie yra sujungti su ta pačia detales. Yra vaizduojamos tik visos detalės.

- 2 Pasistenkite užpildyti tuščias vietas likusiomis galvosūkio detalėmis, kad sukurtumėte 5 sluoksnių piramidę.
- 3 Yra tik 1 sprendimas, kurį galite rasti šios knygelės pabaigoje.

Žaidimo taisyklės 2D užduotims (viduje ir apačioje)

- 1 Pasirinkite užduotį. Galvosūkio detales sudėkite taip, kaip nurodyta. Negalima pakeisti užduotyje pateiktų detalių padėties.
- 2 Pasistenkite užpildyti tuščias vietas visomis likusiomis galvosūkio detalėmis.
- 3 Yra tik 1 sprendimas, kurį galite rasti šios užduočių knygelės pabaigoje.



© 2015 m. Konceptija, žaidimo dizainas ir apipavidalinimas: SMART – Belgija. Visos teisės saugomos.
Originalus gaminių pavadinimas: „IQ Puzzler Pro“
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgija
Faks. +32 15 45 10 60 • info@smart.be • www.SmartGames.eu

