

- 1** Pasirinkite iššūkį. Ant žaidimo lentos padėkite raudoną automobilį ir dalis su pastatais, kaip nurodyta kortelėje.
- 2** Sprendžiant iššūkį, šių dalių padėties keisti negalima. PRADEDANČIOJO lygio iššūkiuose pateikiamos papildomos užuominos apie kai kurių policijos automobilių padėtį.

Ant žaidimo lentos atidžiai sudėkite 6 policijos automobilius, kad pavogtas raudonas automobilis negalėtų pasprukti.

- Raudonas automobilis negali peršokti policijos automobilio arba dalių su pastatais.
- Raudonas automobilis negali pasprukti judėdamas įstrižai.
- Ant žaidimo lentos reikia sudėti visus policijos automobilius, net ir tuo atveju, kai visi jie nėra būtini raudonam automobiliui užblokuoti.

- 3** Manote, kad iššūkį įveikėte? Pažiūrėkite knygelės gale parodytą sprendimą ir įsitikinkite, kad jums pavyko. Kiekvieną iššūkį galima išspręsti tik vienu teisingu būdu.



© 2006–2015 m. Konceptija, žaidimo dizainas ir apipavidalinimas:
SMART – Belgija. Visos teisės saugomos.
Autorius: Raf Peeters
Originalus gaminio pavadinimas: „Roadblock“
SMART – Belgija • Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgija
info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20200805 Pagaminta Kinijoje

